**Autoevaluación**

**Ronal Sanhueza Lagos**

**Proyecto TicketDUOC**

**22/08/2024**

Contenido

[1. Descripción de Proyecto APT 3](#_heading=h.gjdgxs)

[2. Relación del Proyecto APT con las Competencias del Perfil de Egreso 3](#_heading=h.30j0zll)

[3. Relación del Proyecto con tus Intereses Profesionales 3](#_heading=h.1fob9te)

[4. Argumento del por qué el Proyecto es Factible a Realizarse dentro de la Asignatura 3](#_heading=h.3znysh7)

[5. Objetivos Claros y Coherentes 4](#_heading=h.2et92p0)

[6. Propuesta Metodológica de Trabajo que Permita Alcanzar los Objetivos 4](#_heading=h.tyjcwt)

[7. Plan de Trabajo para el Proyecto TicketDUOC 5](#_heading=h.3dy6vkm)

[8. Propuesta de Evidencias que Darán Cuenta del Logro de las Actividades 5](#_heading=h.1t3h5sf)

# 1. Descripción de Proyecto APT

* **Descripción**: El proyecto TicketDUOC tiene como objetivo desarrollar un sistema de gestión de tickets en Duoc UC para inscribir y gestionar la participación de personas en diversas actividades. Este sistema permitirá automatizar el proceso de inscripción, facilitando una mejor organización y seguimiento de los participantes, además de optimizar la gestión de recursos y el análisis de datos relacionados con las actividades.

# 2. Relación del Proyecto APT con las Competencias del Perfil de Egreso

* **Relación**: El proyecto TicketDUOC se alinea con múltiples competencias del perfil de egreso, incluyendo la gestión de proyectos, la programación de software, la seguridad informática, y la comunicación efectiva. A través de este proyecto, podrás demostrar tu capacidad para liderar un proyecto tecnológico desde la concepción hasta la implementación, aplicar prácticas seguras en el desarrollo de software, y comunicar de manera efectiva los avances y resultados del proyecto.

# 3. Relación del Proyecto con tus Intereses Profesionales

* **Relación con intereses profesionales**: Tus intereses profesionales se centran en la gestión de proyectos, la programación (front-end y back-end), y la seguridad informática. El proyecto TicketDUOC te brinda la oportunidad de aplicar y desarrollar estas competencias en un contexto real, lo que te preparará para futuros roles en grandes empresas tecnológicas como Amazon o Google, donde podrías estar gestionando proyectos tecnológicos de alta complejidad o desarrollando software innovador.

# 4. Argumento del por qué el Proyecto es Factible a Realizarse dentro de la Asignatura

* **Factibilidad**: El proyecto TicketDUOC es factible de realizar dentro de la asignatura debido a que se puede ejecutar utilizando los conocimientos y herramientas adquiridos durante tu formación. La asignatura cubre aspectos fundamentales como la gestión de proyectos, el desarrollo de software, y la seguridad informática, todos ellos necesarios para llevar a cabo el proyecto con éxito. Además, el proyecto es de una escala adecuada para ser completado en el marco de la asignatura, con objetivos claros y alcanzables.

# 5. Objetivos Claros y Coherentes

* **Objetivos**:
  1. Diseñar e implementar un sistema de gestión de tickets para actividades en Duoc UC.
  2. Asegurar la funcionalidad del sistema a través de pruebas exhaustivas y ajustes iterativos.
  3. Mejorar la experiencia de inscripción y gestión de actividades, incrementando la eficiencia administrativa y la participación de los usuarios.
  4. Documentar el proceso de desarrollo y los resultados obtenidos, con énfasis en la seguridad y la usabilidad del sistema.

# 6. Propuesta Metodológica de Trabajo que Permita Alcanzar los Objetivos

* **Metodología**:
  + **Fase 1: Análisis de Requerimientos**: Recopilación de requisitos funcionales y no funcionales del sistema, con entrevistas a usuarios clave y análisis de procesos existentes.
  + **Fase 2: Diseño del Sistema**: Elaboración de un diseño detallado que incluya la arquitectura del sistema, la base de datos, y la interfaz de usuario.
  + **Fase 3: Desarrollo**: Implementación del sistema utilizando metodologías ágiles para permitir iteraciones rápidas y ajustes según el feedback de las pruebas.
  + **Fase 4: Pruebas y Validación**: Ejecución de pruebas unitarias, de integración y de usuario para asegurar que el sistema cumpla con los requerimientos y funcione de manera óptima.
  + **Fase 5: Documentación y Despliegue**: Documentación completa del sistema, incluyendo guías de usuario y manuales técnicos, seguida del despliegue en un entorno de producción.

# 7. Plan de Trabajo para el Proyecto TicketDUOC

**Plan de trabajo**:

* 1. **Semana 1-2**: Recolección de requisitos y análisis de procesos actuales.
  2. **Semana 3-4**: Diseño del sistema y presentación para aprobación.
  3. **Semana 5-8**: Desarrollo del sistema mediante iteraciones ágiles.
  4. **Semana 9-10**: Pruebas del sistema, corrección de errores y ajustes finales.
  5. **Semana 11**: Documentación final y presentación del proyecto.

# 8. Propuesta de Evidencias que Darán Cuenta del Logro de las Actividades

* **Evidencias**:
  + **Documento de Requerimientos**: Recolección y análisis detallado de los requisitos del sistema.
  + **Diseño del Sistema**: Diagramas de arquitectura, flujos de procesos, y prototipos de la interfaz.
  + **Código Fuente**: Repositorio con el código del sistema, con comentarios y guías para su comprensión.
  + **Informe de Pruebas**: Registro de todas las pruebas realizadas, incluyendo casos de prueba, resultados, y correcciones aplicadas.
  + **Documentación Final**: Manual de usuario y guía técnica, junto con la presentación del proyecto a los stakeholders.